



Lexip × Tsume®

**Manette de jeu sans fil / Wireless game controller /
Kabelloser Gamecontroller**

Revenge & Kamui & Destruction



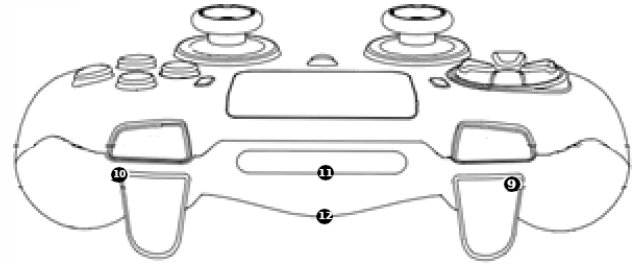
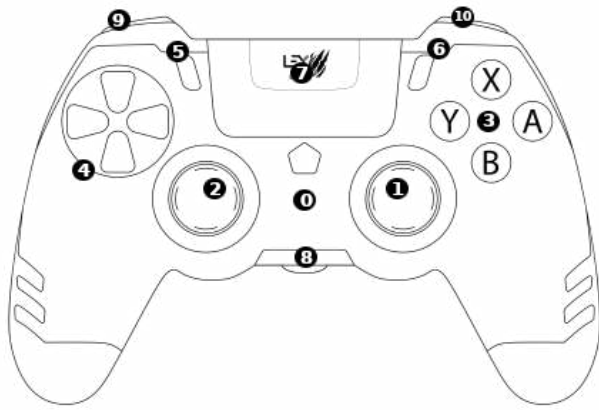
REF : TSXLXGC0001 - TSXLXGC0002- TSXLXGC0003

©2024 Lexip®. All rights reserved. "Lexip®", "Lexip × Tsume™", "Pixminds Distribution", and their logos are trademarks and/or registered trademarks of Pixminds Distribution SAS, and/or its affiliated companies. "Pixminds" and their logos are trademarks and/or registered trademarks of "Pixminds". "Tsume", "Tsume Art" and their logos are trademarks and/or registered trademarks of Tsume Arts SAS. "Naruto Shippuden", "Naruto", the Naruto Shippuden logo, the characters are ©2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved. All other product names and images, trademarks or registered trademarks are properties of their respective owners. Product features, appearances and specifications may be subject to change without notice. Please retain this information for the future.

Made in China.

FRANCAIS	4
ENGLISH	7
DEUTSCH	10
ESPAÑOL	13
ITALIANO	16
PORTUGUÊS	19
DUTCH	22
POLSKI	25





Num.	Fonction / Function / Function / Función / Función / Função / Functie / Funkcja
0	Bouton central "home" / "home" centre button / "Home" Zentral Taste / Botón central "home" / Pulsante centrale "home" / Botão central "home" / Centrale "home" knop / Przycisk centralny „home”
1	joystick analogique droit / Right analogue joystick / Linker Joystick / Joystick analógico derecho / Joystick analogico destro / Joystick analógico direito / Rechtse analoge joystick / Prawy analogowy joystick
2	joystick analogique gauche / Left analogue joystick / Rechter Joystick / Joystick analógico izquierdo / Joystick analogico sinistro / Joystick analógico esquerdo / Linkse analoge joystick / Lewy analogowy joystick
3	boutons principaux 1, 2, 3, 4 / 1, 2, 3, 4 main buttons / 1, 2, 3, 4 / Botones principales 1, 2, 3, 4 / Pulsanti principali 1, 2, 3, 4 / Botões principais 1, 2, 3, 4 / Hoofdknoppen 1, 2, 3, 4 / Główne przyciski 1, 2, 3, 4
4	croix directionnelle / D-pad / D-Pad / Cruz direccional / Croce direzionale / Cruzeta direcional / Richtingspad / Krzyżyk kierunkowy
5	bouton "share" - bouton "-" sur Switch™ / "share" button - "-" button on Switch™ / "Teilen" - "-" auf Nintendo Switch™ / Botón "share" - botón "-" en Switch™ / Pulsante "share" - pulsante "-" su Switch™ / Botão "share" - botão "-" no Switch™ / "Share"-knop - "-" knop op Switch™ / Przycisk „share” - przycisk „-” na Switch™
6	bouton "option" - bouton "+" sur Switch™ / "option" button - "+" button on Switch™ / "Option" - "+" auf Nintendo Switch™ / Botón "option" - botón "+" en Switch™ / Pulsante "option" - pulsante "+" su Switch™ / Botão "option" - botão "+" no Switch™ / "Option"-knop - "+" knop op Switch™ / Przycisk „option” - przycisk „+” na Switch™
7	"pad" central / Centre "pad" / Klickbares Pad / "Pad" central / "Pad" centrale / "Pad" central / Centrale padl / Centralny „pad”
8	jack audio 3,5 mm / 3,5 mm audio jack / 3,5 mm Audio Klinke / Jack de audio de 3,5 mm / Jack audio da 3,5 mm / Jack de áudio 3,5 mm / 3,5 mm audio-aansluiting / Złącze audio 3,5 mm
9	gâchettes L et L1 / L and L1 triggers / L und L1 / Gatillos L y L1 / Grilletto L e L1 / Gatilhos L e L1 / L- en L1-triggers / Spusty L i L1
10	gâchettes R et R1 / R and R1 triggers / R und R1 / Gatillos R y R1 / Grilletto R e R1 / Gatilhos R e R1 / R- en R1-triggers / Spusty R i R1
11	barre de LED / LED bar / LED / Barra de LED / Barra LED / Barra de LED / LED-balk / Pasek LED
12	connecteur de charge USB type C / USB type C charging port / USB Type C Ladeanschluß / Conector de carga USB tipo C / Connettore di ricarica USB tipo C / Conector de carga USB tipo C / USB Type C oplaadconnector / Złącze do ładowania USB typu C

FRANÇAIS

Merci pour votre achat de la manette sans fil Revenge & Kamui & Destruction Lexip Design By Tsume !

Contenu de la Boîte

- Lexip x Tsume™ – manette de jeu sans fil
- récepteur USB
- connecteur filaire USB type A vers USB type C (pour la charge)
- Disclaimer produit

Configuration Système Nécessaire

- PC Windows 10/11 avec port USB Type A.
- Nintendo Switch™ ou Switch™ OLED avec dock (Switch™ Lite requiert un adaptateur non fourni)

Soyez prudent lorsque vous utilisez des appareils sans fil si vous avez un stimulateur cardiaque ou si vous dépendez d'un autre équipement électronique sensible et vital, car cet appareil transmet des signaux radio.

Si vous n'avez pas d'accès à Internet, ou si vous n'avez pas la possibilité d'imprimer la notice, nous pouvons vous en envoyer une sur simple demande par email (support@lexip.co) ou par voie postale à l'adresse suivante (Lexip-notice, 45 Route d'Apremont, 73000 Barberaz, France).

△ Ce symbole identifie des renseignements relatifs à la sécurité et à la santé dans ce guide produit. Lisez ce guide pour obtenir des informations importantes relatives à la santé et à la sécurité pour le produit que vous avez acheté.

△ AVERTISSEMENT - AVANT D'INSTALLER ET D'UTILISER CET APPAREIL, LISEZ SOIGNEUSEMENT LES INSTRUCTIONS FOURNIES. LE FABRICANT NE PEUT ETRE TENU POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES ET BLESSURES LIES A UNE MAUVAISE INSTALLATION OU UTILISATION. CONSERVEZ TOUJOURS CETTE NOTICE AVEC VOTRE APPAREIL POUR VOUS Y REFERER ULTERIEUREMENT.

Consignes de sécurité

1. Sécurité des enfants et des personnes vulnérables - △ AVERTISSEMENT : Risque de suffocation

Conserver le produit, les accessoires et les pièces d'emballage hors de portée des enfants et des animaux domestiques afin d'éviter les accidents. L'utilisation de ce produit doit se faire sous la surveillance d'un adulte.

2. Sécurité générale et utilisation - △ AVERTISSEMENT : Risque d'accident, d'atteinte à la santé - △ AVERTISSEMENT : Câbles et cordons

N'utiliser pas le produit dans un environnement exigeant une concentration particulière comme, par exemple, sur la route. N'utiliser le produit que dans des environnements où l'utilisation d'appareils de radio est autorisée. N'utiliser pas le produit s'il est manifestement défectueux ou s'il émet des bruits forts et inhabituels. N'écouter pas à des volumes sonores élevés pendant de longues périodes pour éviter des dommages auditifs. Le produit génère des champs magnétiques qui peuvent interférer avec les stimulateurs cardiaques, les défibrillateurs implantables et les autres implants. Toujours maintenir une distance d'au moins 10 cm entre le produit et les objets sensibles aux interférences magnétiques. Conserver le produit au sec. La température de fonctionnement normal est de 5°C à 40°C, les températures plus basses ou plus élevées peuvent endommager le produit. Nettoyer le produit seulement avec un chiffon doux et sec. Ne laissez pas les câbles à portée des enfants et des animaux domestiques. Ne tentez pas de réparer ce produit.

3. Installation

N'installez pas et connectez pas un appareil endommagé. Ce produit est prévu pour fonctionner sur la bande des 2,4 GHz avec des ordinateurs.. Suivez les instructions de connexion du manuel utilisateur et des appareils auxquels vous souhaitez le connecter.

4. Sécurité électrique - △ AVERTISSEMENT : Risques de blessure, de choc électrique d'incendie, de brûlure ou de dommage matériel

Respecter toutes les précautions nécessaires lors du branchement de ce produit à un dispositif de charge.

5. Sécurité des batteries - △ AVERTISSEMENT : Risque d'explosion, d'incendie, de dégagement de chaleur, de dégagement de fumée ou de gaz

Ne pas chauffer le produit ou les batteries à une température supérieure à 40°C. Ne pas jeter au feu. Éviter l'exposition au soleil. Ne pas charger le produit hors des températures de fonctionnement normales. Jeter le produit dans un conteneur de recyclage. Ne pas percer les batteries En cas de mauvaise utilisation, les batteries peuvent couler. Ne pas remplacer les batteries.

Bande de fréquence sans fil et puissance de sortie maximale : 2402 - 2480 MHz, 10dBm

Informations importantes sur la santé

1. Syndrome LMR : Lésions dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire - △ AVERTISSEMENT : L'utilisation des manettes de jeu, des claviers, des souris ou autres dispositifs électroniques de saisie peut entraîner l'apparition de blessures ou de troubles graves.

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. LMR signifie « Lésion due aux mouvements répétitifs ». Le syndrome LMR apparaît suite à de petits mouvements se répétant en permanence. Des symptômes typiques sont des douleurs dans les doigts, les poignets, les bras ou la nuque. Si vous ressentez des douleurs, des engourdissements ou des faiblesses au niveau de ces parties du corps, veuillez consulter un médecin dans les plus brefs délais. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire. Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates. Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu, levez-vous et marchez un petit peu. Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau. Si vous avez les mains, les poignets, les bras ou les yeux endoloris pendant le jeu ou après, cessez de jouer et consultez

un médecin. Lorsque vous jouez à un jeu vidéo : Asseyez-vous ou tenez-vous aussi loin que possible de l'écran ; Jouez sur le plus petit écran disponible ; Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de repos ; Jouez dans une pièce bien éclairée ; Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.

Connexion de la manette à un PC

Brancher le récepteur sur votre port USB de votre PC. La LED à son extrémité se met à clignoter lentement.

Allumer la manette avec le bouton central. La barre de LED clignote lentement.

Lorsque le récepteur et la manette se synchronisent, leurs LEDs restent allumées.

Connexion de la manette à une console Switch™ dockée

Connecter la console à son dock. Brancher le récepteur sur un des ports USB sur le côté du dock. Le récepteur va clignoter rapidement en mode synchro.

Allumer la manette avec le bouton central. Garder appuyé jusqu'à ce que la manette se mette en mode synchronisation. Au bout de quelques secondes, les LEDs de la manette vont rester allumées : votre manette est connectée.

Veillez noter que :

- les boutons A et B, X et Y sont intervertis : A remplace B, B remplace A etc.
- la détection de mouvement n'est pas implémentée dans la manette : pas de prise en compte des secousses etc.
- la sortie jack compte aussi comme entrée micro : si vous connectez un casque micro dessus, les applications qui supportent des micros USB le verront comme l'un d'entre eux.
- le bouton "capture d'écran" est manquant. Les jeux qui requièrent cette fonctionnalité ne sont donc pas compatibles¹.

Resynchroniser la manette et le récepteur

Il peut arriver que le récepteur et la manette se désynchronisent. Pour les synchroniser, brancher le récepteur sur votre appareil et insérer une tige fine (ex : attache-trombone dépliée), dans le petit trou sur le côté : vous ressentirez un petit "clac" et, après quelques secondes, la LED se met à clignoter rapidement.

Allumer la manette avec le bouton central mais ne le relâcher que lorsque la bande de LED clignote rapidement.

Après quelques secondes, les LEDs de la manette et du récepteur cessent de clignoter : elles sont synchronisées, vous pouvez vous en servir normalement.

Charger la manette

Une charge est bonne pour plusieurs heures de jeu. Cependant, lorsque la manette approche de la fin de capacité de la batterie (signalé par un clignotement récurrent de la barre de LED), il faut la brancher à un port USB avec son câble pour la charger.

La manette peut être utilisée pendant qu'elle charge. Le dongle est nécessaire à son fonctionnement, il faut donc avoir assez de ports USB pour cela.

Activation du port audio (PC uniquement)

Par défaut sur PC, la manette se comporte comme une manette Xbox 360, et supporte les vibrations.

Si vous voulez utiliser le port jack pour connecter un casque audio, gardez le bouton central enfoncé quelques secondes ; Windows reconnaîtra votre manette comme étant un modèle générique et ajoutera le support d'un casque et d'un micro audio. La plupart des jeux ne supportent pas les vibrations sur des manettes non Xbox 360.

Paramétrage des palettes

Les palettes M1, M2, M3 et M4 à l'arrière de la manette sont programmables pour qu'elles puissent avoir les mêmes fonctions que les boutons d'action.

Les palettes M1 M2 M3 M4 peuvent remapper un maximum de 14 boutons

- La palette M1 a par défaut la fonction du bouton 1
- La palette M2 a par défaut la fonction du bouton 3
- La palette M3 a par défaut la fonction du bouton 4
- La palette M4 a par défaut la fonction du bouton 2



Utilisation des palettes programmables

Il y a 2 modes de paramétrage des palettes :

- Mode A Remapping : 1 ou plusieurs boutons peuvent être paramétrés sur 1 palette
- Mode B Macro : des enchaînements de fonctions de plusieurs boutons peuvent être paramétrés sur 1 palette.

Pour réinitialiser toutes les palettes à leur réglage par défaut, garder le pad central enfoncé jusqu'à ce que la manette vibre.

Mode A : Remapping

Exemple de fonctionnement sur la palette M1

- 1) Appuyez d'abord sur la palette M1 et maintenez-la enfoncée sans la relâcher. Au bout de quelques secondes le bandeau de LED clignote.
- 2) Appuyer **simultanément** sur le(s) bouton(s) à affecter à la palette, par exemple L1 et R2
- 3) Re-appuyer sur M1, le bandeau de LED s'éteint, le paramétrage est terminé avec succès. Maintenant si vous appuyez sur la palette M1, elle aura les fonctions L1 et R2 que vous avez choisies.
- 4) Chaque palette peut remplacer un ou plusieurs boutons parmi les suivants : 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick droit, joystick gauche, croix directionnelle (boutons haut/bas/droit/gauche)

¹ le bouton "capture" est géré directement par le firmware de la console, il y a très peu de jeux qui s'en servent directement et, à l'heure actuelle, aucun qui ne puisse être complété sans ce bouton.

Dans certains jeux, les boutons sont déjà programmés pour exécuter plusieurs fonctions.

5) Mémorisation des paramétrages : une fois que vous avez paramétré une palette, celle-ci conserve la ou les fonctions paramétrées.

6) Les instructions de paramétrage des autres palettes sont identiques aux étapes ci-dessus.

Si vous n'appuyez pas simultanément sur les boutons à remapper, la palette bascule immédiatement en mode B.

Mode B: Macro

Exemple de fonctionnement sur la palette M1

1. Appuyez d'abord sur la palette M1 et maintenez-la enfoncée sans la relâcher. Au bout de quelques secondes le bandeau de LED clignote.
2. Appuyez sur n'importe quel bouton que vous voulez paramétrer en mode Macro, par exemple flèche bas, flèche bas-droite, flèche droite, et bouton 1.
3. Appuyez à nouveau sur M1 pour confirmer le paramétrage ; la LED turbo s'éteint, le paramétrage est terminé avec succès. Maintenant si vous appuyez sur la palette M1, les actions programmées s'enchaîneront dans l'ordre dans lequel vous avez appuyé sur les boutons concernés avec le timing exact).
4. Chaque palette peut remplacer un ou plusieurs boutons parmi les suivants : 1, 2, 3, 4,, L1, L2, R1, R2, joystick droit, joystick gauche, croix directionnelle (boutons haut/bas/droit/gauche). Dans certains jeux, les boutons sont déjà programmés pour exécuter plusieurs actions.
5. Mémorisation des paramètres : une fois que vous avez paramétré une palette, celle-ci conserve la ou les enchaînements d'actions paramétrées.
6. Les instructions de paramétrage des autres palettes sont identiques aux étapes ci-dessus.

Spécifications

DC 5V --- 250mAh

WARNING - BEFORE INSTALLING AND USING THIS DEVICE, READ THE INSTRUCTIONS PROVIDED CAREFULLY. THE MANUFACTURER CANNOT BE HELD LIABLE FOR DAMAGE OR INJURY RELATED TO IMPROPER INSTALLATION OR USE. ALWAYS KEEP THIS INSTRUCTION MANUAL WITH YOUR DEVICE FOR FUTURE REFERENCE.

ENGLISH

Thank you for buying the Revenge & Kamui & Destruction Lexip Design By Tsume wireless controller !

Package content

- Lexip × Tsume™ – wireless game controller
- USB receiver dongle
- USB type A to USB type C connection wire (for charging)
- Product disclaimer

Required System configuration

- PC Windows 10/11 with USB Type A port.
- Nintendo Switch™ or Switch™ OLED with dock (Switch™ Lite requires a third-party adaptor, not provided)

Use caution when using wireless devices if you have a pacemaker or depend on other sensitive, life-sustaining electronic equipment, as this device transmits radio signals.

If you do not have access to the Internet, or if you cannot print the notice, we can send you one upon simple request by email (support@lexip.co) or by post to the following address (Lexip-notice, 45 Route d'Apremont, 73000 Barberaz, France).

⚠ This symbol identifies safety and health information in this product guide. Read this guide for important health and safety information for the product you have purchased.

⚠ WARNING - BEFORE INSTALLING AND USING THIS UNIT, READ THE INSTRUCTIONS PROVIDED CAREFULLY. THE MANUFACTURER CANNOT BE HELD RESPONSIBLE FOR DAMAGE OR INJURY DUE TO IMPROPER INSTALLATION OR USE. ALWAYS KEEP THESE INSTRUCTIONS WITH YOUR UNIT FOR FUTURE REFERENCE.

Safety Instructions

1. Safety of Children and Vulnerable Persons - ⚠ WARNING: Choking Hazard

Keep the product, accessories and packaging parts out of the reach of children and pets to avoid accidents. Use of this product should be under adult supervision.

2. General safety and use - ⚠ WARNING: Risk of accident, injury to health - ⚠ WARNING: Cables and cords

Use the product only in environments where Bluetooth devices are permitted. Do not use the product if it is obviously defective or if it makes loud and unusual noises. The product generates magnetic fields that may interfere with pacemakers or other interference-sensitive products. Always maintain a distance of at least 10 cm between the product and objects sensitive to magnetic interference. Keep the product dry. Normal operating temperature is 5°C to 40°C, lower or higher temperatures may damage the product. Clean the product only with a soft dry cloth. Do not leave cables within the reach of children and pets. Do not attempt to repair this product. Stop using this product immediately if you begin to feel pain in your arms or hands while using it. If symptoms persist, consult a physician.

3. Installation

Do not install or connect a damaged device. This product is designed to work with game consoles and computers via Bluetooth. Follow the connection instructions in the user manual and the devices you wish to connect it to.

4. Electrical safety - ⚠ WARNING: Risk of injury, electric shock fire, burns or property damage.

Observe all necessary precautions when connecting this product to a charging device.

5. Battery Safety - ⚠ WARNING: Risk of explosion, fire, heat release, smoke or gas release.

Do not heat the product or batteries to a temperature above 40°C. Do not dispose of in fire. Avoid exposure to sunlight. Do not charge the product outside of normal operating temperatures. Dispose of the product in a recycling container. Do not puncture the batteries. If misused, batteries may leak. Do not replace the battery.

Wireless frequency band and maximum output power: 2402 - 2480 MHz, 10dBm

Important health information

1. LMR Syndrome: Repetitive Movement Injuries and Eye Strain - ⚠ WARNING: The use of game controllers, keyboards, mice or other electronic input devices can cause serious injuries or disorders.

After a few hours, video games can irritate the muscles, wrists, skin or eyes. RML stands for Repetitive Motion Injury. LMR syndrome appears following small movements that are constantly repeated. Typical symptoms are pain in the fingers, wrists, arms or neck. If you experience pain, numbness or weakness in these parts of the body, please seek medical attention as soon as possible. Please follow the following instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eye strain. Avoid excessively long periods of play. It is recommended that parents ensure that their children play for adequate periods of time. Even if you don't think you need it, take a 10 to 15 minute break every hour of play, get up and walk around a little. If you experience fatigue or pain in your hands, wrists, arms or eyes, stop playing and rest for several hours before playing again. If you experience sore hands, wrists, arms, or eyes during or after play, stop playing and seek medical attention. When playing a video game: Sit or stand as far away from the screen as possible; Play on the smallest screen available; Do not play if you are tired or need rest; Play in a well-lit room; Take a 15 minute break every hour.

Connecting the controller to a PC

Connect the receiver dongle to a free USB port on your PC. The LED on its tip starts blinking slowly.

Power on the controller by pressing the centre button. Its LED bar starts blinking slowly.

Once receiver and controller are synchronised, both LEDs stay solidly lit.

Connecting the controller to a docked Switch™ console

Connect the console to its dock. Plug the receiver dongle on one of the free USB port on the dock's side. The receiver dongle's LED will start blinking rapidly.

Power on the controller by pressing the centre button. Keep pressing the button until the LED bar starts blinking rapidly in pairing mode. After a few seconds, both LEDs stay solidly lit: your controller is connected.

Please note:

- A and B, X and Y are swapped : A replaces B, B replaces A etc.
- movement detection isn't implemented in the controller: shaking, moving fast, tilting etc. won't register.
- The jack plug does stereo audio and microphone: if you connect a stereo+mic headset, applications that support USB microphones will recognise it as such.
- The controller doesn't have a "screen capture" button. Games that rely on its functionality won't work².

Pairing the controller and the receiver dongle

It may happen that the receiver dongle and the controller lose each other. To pair them back together, connect the receiver dongle on your device and insert it (e. g. unfolded paperclip) into the small hole on the side: you will feel a faint "click" and, after a few seconds, the dongle's LED will start flashing rapidly.

Power on the controller by pressing the centre button. Keep pressing the button until the LED bar starts blinking rapidly in pairing mode.

After a few seconds, both LEDs stay solidly lit: your controller is connected.

Charging the controller

One charge is good for several hours of play. However, when the controller approaches the end of its battery capacity (indicated by recurring flashing of the LED bar), you must plug it into a USB port with its cable to recharge it. load.

The controller can be used while it is charging. The dongle is necessary for it to work, so you need to have enough USB ports for this.

Activating the audio port (PC only)

By default on PC, the controller behaves like a Xbox 360 controller, and supports vibrations.

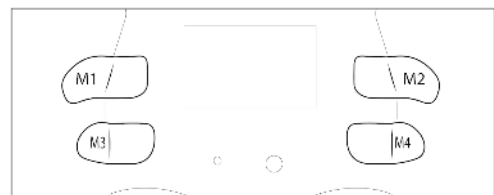
If you want to use the jack audio to connect a stereo headset, press the centre button for a few seconds ; Windows will recognise your controller as a generic model and will add support for stereo sound and microphone. Most games don't support vibrations on non-Xbox 360 controllers, though.

Programming the Paddle

M1, M2, M3 and M4 paddles at the back of the controller can be programmed to have the same behaviour as the main action buttons.

M1 M2 M3 M4 can be mapped to a maximum of 14 buttons

- M1 paddle defaults to button 1's function
- M2 paddle defaults to button 3's function
- M3 paddle defaults to button 4's function
- M4 paddle defaults to button 2's function.



Using the programmable paddles

The paddles can be used in 2 different modes:

- A Mode Remapping : 1 or more buttons can be affected to 1 paddle
- B Mode Macro : several button actions can be timed and chained on 1 paddle.

To reset all paddles to their default assignment, keep the central pad depressed until the controller vibrates.

A Mode: Remapping

Functional example on M1 paddle

1. first, keep the M1 paddle depressed. After a few seconds the controller's LED band starts blinking. Release M1.
2. immediately and **simultaneously** press buttons to map to the paddle, e.g. L1 and R2
3. Press M1 again, the LED band turns off, remapping is successful. Now, whenever you press the M1 paddle, it will fulfill both the L1 and R2 functions you chose.
4. Each paddle can be remapped to any or all of the following buttons: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, right joystick click, left joystick click, D-pad.

In some games, those buttons may already cumulate some other buttons' functions – keep that in mind.

5. Saving settings: once a paddle has been set up, it will keep them attributed even if powered down.
6. All paddles can be setup the way described above.
7. If you don't immediately press the buttons you need to map, the controller will immediately switch to B Mode.

B Mode: Macro

Functional example on M1 paddle

1. First, keep the M1 paddle depressed. After a few seconds the controller's LED band starts blinking. Release M1.
2. Press any button(s) you want to set up as a macro, e.g. down – down+right – right - A.
3. Press M1 again, the LED band turns off, remapping is successful. Now, whenever you press the M1 paddle, the actions you programmed will execute in the exact order you entered them, with the exact same timing.

² the "screen capture" button is handled directly by the console's firmware, there are very few games that use it directly and, as of now, none that can't be completed without this button.

4. Each paddle can be remapped to any or all of the following buttons: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, right joystick click, left joystick click, D-pad.
In some games, those buttons may already cumulate some other buttons' functions – keep that in mind.
5. Saving settings: once a paddle has been set up, it will keep them attributed even if powered down.
6. All paddles can be setup the way described above.

Specifications

DC 5V --- 250mAh

WARNING - BEFORE INSTALLING AND USING THIS DEVICE, READ THE INSTRUCTIONS PROVIDED CAREFULLY. THE MANUFACTURER CANNOT BE HELD LIABLE FOR DAMAGE OR INJURY RELATED TO IMPROPER INSTALLATION OR USE. ALWAYS KEEP THIS INSTRUCTION MANUAL WITH YOUR DEVICE FOR FUTURE REFERENCE.

DEUTSCH

Vielen Dank für den Kauf des kabellosen Revenge & Kamui & Destruction Lexip Design By Tsume Controllers!

Inhalt der Box

- Lexip x Tsume™ – kabelloser Gamecontroller
- Kabelgebundener USB - Empfänger
- USB-Typ-A-zu-USB-Typ-C-Anschluss (zum Aufladen)
- Haftungsausschluss für das Produkt

System Anforderungen

- Windows 10/11-PC mit USB-Typ-A-Anschluss.
- Nintendo Switch™ oder Switch™ OLED mit Dock (Switch™ Lite erfordert einen Adapter, der nicht im Lieferumfang enthalten ist)

Seien Sie vorsichtig bei der Verwendung von drahtlosen Geräten, wenn Sie einen Herzschrittmacher haben oder auf andere empfindliche, lebenserhaltende elektronische Geräte angewiesen sind, da dieses Gerät Funksignale überträgt. Wenn Sie keinen Zugang zum Internet haben oder die Mitteilung nicht ausdrucken können, können wir Ihnen auf einfache Anfrage eine per E-Mail (support@lexip.co) oder per Post an die folgende Adresse (Lexip- Hinweis, 45 Route d'Apremont, 73000 Barberaz, Frankreich).

Dieses Symbol kennzeichnet Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in diesem Produkthandbuch. Lesen Sie diese Anleitung, um wichtige Gesundheits- und Sicherheitsinformationen für das von Ihnen erworbene Produkt zu erhalten.

⚠ WARNUNG - LESEN SIE VOR DER INSTALLATION UND DEM GEBRAUCH DIESES GERÄTS DIE ANLEITUNG SORGFÄLTIG DURCH. DER HERSTELLER ÜBERNIMMT KEINE HAFTUNG FÜR SCHÄDEN ODER VERLETZUNGEN, DIE AUF EINE UNSACHGEMÄSSE INSTALLATION ODER VERWENDUNG ZURÜCKZUFÜHREN SIND. BEWAHREN SIE DIESE ANLEITUNG STETS BEI IHREM GERÄT AUF, UM ES SPÄTER NACHSCHLAGEN ZU KÖNNEN.

SICHERHEITANWEISUNGEN

1. Sicherheit von Kindern und gefährdeten Personen - ⚠ WARNUNG: Erstickungsgefahr

Bewahren Sie das Produkt, das Zubehör und die Verpackungsteile außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren auf, um Unfälle zu vermeiden. Dieses Produkt sollte nur unter Aufsicht von Erwachsenen verwendet werden.

2. Allgemeine Sicherheit und Verwendung - ⚠ WARNUNG: Unfall- und Verletzungsgefahr - ⚠ WARNUNG: Kabel und Schnüre

Verwenden Sie das Produkt nur in Umgebungen, in denen Bluetooth erlaubt ist. Verwenden Sie das Produkt nicht, wenn es offensichtlich defekt ist oder wenn es laute und ungewöhnliche Geräusche macht. Das Produkt erzeugt magnetische Felder, die Herzschrittmacher oder andere störungsempfindliche Produkte stören können. Halten Sie immer einen Abstand von mindestens 10 cm zwischen dem Produkt und Gegenständen ein, die empfindlich auf magnetische Störungen reagieren. Halten Sie das Gerät trocken. Die normale Betriebstemperatur beträgt 5°C bis 40°C. Niedrigere oder höhere Temperaturen können das Gerät beschädigen. Reinigen Sie das Gerät nur mit einem weichen, trockenen Tuch. Lassen Sie die Kabel nicht in der Reichweite von Kindern und Haustieren liegen. Versuchen Sie nicht, das Gerät zu reparieren. Hören Sie sofort auf, dieses Produkt zu benutzen, wenn Sie während der Benutzung Schmerzen in Armen oder Händen verspüren. Wenn die Symptome anhalten, suchen Sie einen Arzt auf.

3. Installation

Installieren Sie kein beschädigtes Gerät und schließen Sie es nicht an. Dieses Produkt ist für den Betrieb mit dem Bluetooth-Protokoll in Verbindung mit Spielkonsolen, Computern und Mobiltelefonen vorgesehen. Befolgen Sie die Anschlussanweisungen im Benutzerhandbuch und in den Geräten, an die Sie es anschließen möchten.

4. Elektrische Sicherheit - ⚠ WARNUNG: Verletzungsgefahr, Brandgefahr durch elektrischen Schlag, Verbrennungsgefahr oder Sachschäden.

Beachten Sie alle notwendigen Vorsichtsmaßnahmen, wenn Sie dieses Produkt an ein Ladegerät anschließen.

5. Batteriesicherheit - ⚠ WARNUNG: Explosions-, Brand-, Hitze-, Rauch- oder Gasfreisetzungsgefahr.

Erhitzen Sie das Produkt oder die Batterien nicht auf über 40°C. Nicht im Feuer entsorgen. Vermeiden Sie die Einwirkung von Sonnenlicht. Laden Sie das Produkt nicht außerhalb der normalen Betriebstemperaturen auf. Entsorgen Sie das Produkt in einem Recycling-Behälter. Durchstechen Sie die Batterien nicht. Bei unsachgemäßem Gebrauch können die Batterien auslaufen. Tauschen Sie die Batterie nicht aus.

Drahtloses Frequenzband und maximale Ausgangsleistung: 2402–2480 MHz, 10 dBm

Anschließen des Controllers an einen PC

Stecken Sie den Empfänger in den USB-Anschluss Ihres PCs. Die LED am Ende beginnt langsam zu blinken.

Schalten Sie den Controller mit der zentralen Taste ein. Die LED-Leiste blinkt langsam.

Wenn Empfänger und Controller synchronisiert sind, leuchten ihre LEDs weiter.

Verbinden des Controllers mit einer angedockten Switch™-Konsole

Verbinden Sie die Konsole mit ihrem Dock. Stecken Sie den Empfänger in einen der USB-Anschlüsse an der Seite der Dockingstation. Der Empfänger blinkt im Synchronisierungsmodus schnell.

Schalten Sie den Controller mit der zentralen Taste ein. Halten Sie sie gedrückt, bis der Controller in den Synchronisierungsmodus wechselt. Nach einigen Sekunden leuchten die LEDs am Controller weiter: Ihr Controller ist verbunden.

Bitte beachte, dass :

- Tasten A und B, X und Y werden vertauscht: A ersetzt B, B ersetzt A usw.
- Bewegungserkennung ist im Controller nicht implementiert: keine Berücksichtigung von Erschütterungen etc.

- Der Klinkenausgang zählt auch als Mikrofoneingang: Wenn Sie ein Headset-Mikrofon daran anschließen, wird er von Anwendungen, die USB-Mikrofone unterstützen, als einer davon erkannt.
- Die Schaltfläche „Screenshot“ fehlt. Spiele, die diese Funktionalität erfordern, sind daher nicht kompatibel³.

Synchronisieren Sie Controller und Empfänger neu

Es kann vorkommen, dass der Empfänger und der Controller nicht mehr synchron sind. Um sie zu synchronisieren, schließen Sie den Empfänger an Ihr Gerät an und stecken Sie einen dünnen Stab (z. B. eine aufgefaltete Büroklammer) in das kleine Loch an der Seite: Sie spüren ein kleines „Klicken“ und nach einigen Sekunden beginnt die LED zu leuchten . schnell blinken.

Schalten Sie den Controller mit der mittleren Taste ein, lassen Sie ihn jedoch erst los, wenn der LED-Streifen schnell blinkt.

Nach einigen Sekunden hören die LEDs am Controller und am Empfänger auf zu blinken: Sie sind synchronisiert und können normal verwendet werden.

Laden Sie den Controller auf

Eine Ladung reicht für mehrere Stunden Spielzeit. Wenn der Controller jedoch das Ende seiner Akkukapazität erreicht (angezeigt durch wiederholtes Blinken der LED-Leiste), müssen Sie ihn mit dem Kabel an einen USB-Anschluss anschließen, um ihn aufzuladen.

Der Controller kann während des Ladevorgangs verwendet werden. Damit es funktioniert, ist der Dongle erforderlich, daher müssen Sie über genügend USB-Anschlüsse verfügen.

Aktivieren des Audio-Ports (nur PC)

Standardmäßig verhält sich der Controller auf dem PC wie ein Xbox 360-Controller und unterstützt Vibrationen.

Wenn Sie den Klinkenanschluss zum Anschließen von Kopfhörern nutzen möchten, halten Sie die mittlere Taste einige Sekunden lang gedrückt; Windows erkennt Ihren Controller als generisches Modell und bietet Unterstützung für ein Headset und ein Audiomikrofon. Die meisten Spiele unterstützen keine Vibration auf Controllern, die nicht von der Xbox 360 stammen.

Paddeleinstellung

Die M1-, M2-, M3- und M4-Paddles auf der Rückseite des Controllers sind programmierbar, sodass sie dieselben Funktionen wie die Aktionstasten haben können.

M1 M2 M3 M4 Paddles können maximal 14 Tasten neu zuordnen

- Die M1- hat standardmäßig die Funktion der Schaltfläche 1
- Die M2- hat standardmäßig die Funktion der Schaltfläche 3
- Die M3- hat standardmäßig die Funktion der Schaltfläche 4
- Das M4-Paddle hat standardmäßig die Funktion von Taste 2



Verwendung programmierbarer Paletten

Es gibt zwei Konfigurationsmodi: Paddle

- Modus A Neuzuordnung: Eine oder mehrere Schaltflächen können auf einem Paddle konfiguriert werden
- Modus B Makro: Funktionsabfolgen mehrerer Tasten können auf einer Palette konfiguriert werden.

Um alle Paddles auf ihre Standardeinstellung zurückzusetzen, halten Sie das mittlere Pad gedrückt, bis der Controller vibriert.

Modus A: Neuzuordnung

Beispiel für den Betrieb auf der M1- Paddle

1. Halten Sie zunächst das M1-Paddle gedrückt, ohne es loszulassen. Nach einigen Sekunden blinkt der LED-Streifen.
2. Drücken Sie **gleichzeitig** die Taste(n), die der Paddle zugewiesen werden sollen, zum Beispiel L1 und R2
3. Drücken Sie erneut M1, der LED-Streifen erlischt, die Einstellung ist erfolgreich abgeschlossen. Wenn Sie nun das M1-Paddle drücken, stehen die von Ihnen gewählten L1- und R2-Funktionen zur Verfügung.

4. Jedes Paddle kann eine oder mehrere der folgenden Tasten ersetzen: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, rechter Stick, linker Stick, Richtungspad (Auf-/Ab-/Rechts-/Links-Tasten)

In einigen Spielen sind Tasten bereits für die Ausführung mehrerer Funktionen programmiert.

5. Speicherung der Einstellungen: Sobald Sie eine Palette konfiguriert haben, behält sie die konfigurierte(n) Funktion(en) bei.
6. Die Anweisungen zum Einrichten anderer Paletten sind dieselben wie die oben genannten Schritte.

Wenn Sie die neu zu belegenden Tasten nicht gleichzeitig drücken, wechselt das Paddle sofort in den B-Modus.

Modus B: Makro

Beispiel für den Betrieb auf der M1- Paddle

1. Halten Sie zunächst das M1-Paddle gedrückt, ohne es loszulassen. Nach einigen Sekunden blinkt der LED-Streifen.
2. Drücken Sie eine beliebige Taste, die Sie in den Makromodus versetzen möchten, z. B. den Abwärts Pfeil, den Abwärts-Rechtspfeil, den Rechtspfeil und die Taste 1.
3. Drücken Sie erneut M1, um die Einstellung zu bestätigen; Die Turbo-LED erlischt, die Einstellung ist erfolgreich abgeschlossen.

Wenn Sie nun das Paddle M1 drücken, werden die programmierten Aktionen in der Reihenfolge ausgeführt, in der Sie die entsprechenden Tasten mit dem genauen Timing gedrückt haben.

4. Jedes Paddle kann eine oder mehrere der folgenden Tasten ersetzen: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, rechter Joystick, linker Joystick, Richtungskreuz (Auf-/Ab-/Rechts-/Links-Tasten).

In einigen Spielen sind Tasten bereits so programmiert, dass sie mehrere Aktionen ausführen.

³ Die Schaltfläche „Capture“ wird direkt von der Konsolen-Firmware verwaltet. Es gibt nur sehr wenige Spiele, die sie direkt verwenden, und derzeit gibt es keines, das ohne diese Schaltfläche nicht abgeschlossen werden kann.

5. Speicherung von Parametern: Sobald Sie eine Palette konfiguriert haben, behält sie die Reihenfolge(n) der konfigurierten Aktionen bei.
6. Die Anweisungen zum Einrichten anderer Paletten sind dieselben wie die oben genannten Schritte.

Spezifikationen

Gleichstrom 5 V --- 250 mAh

WARNUNG – LESEN SIE VOR DER INSTALLATION UND VERWENDUNG DIESES GERÄTS DIE BEILIEGENDEN ANWEISUNGEN SORGFÄLTIG DURCH. DER HERSTELLER ÜBERNIMMT KEINE HAFTUNG FÜR SCHÄDEN ODER VERLETZUNGEN, DIE AUF EINE UNSACHGEMÄSSE INSTALLATION ODER VERWENDUNG ZUSAMMENHÄNGEN. Bewahren Sie diese Anleitung immer bei Ihrem Gerät auf, damit Sie später darauf zurückgreifen können.

¡Gracias por su compra del controlador inalámbrico Revenge & Kamui & Destruction Lexip Design By Tsume!

Contenido de la Caja

- Lexip x Tsume™ – controlador de juego inalámbrico
- Receptor USB
- Conector USB tipo A a USB tipo C (para carga)
- Descargo de responsabilidad del producto

Configuración del Sistema Necesaria

- PC con Windows 10/11 con puerto USB Tipo A.
- Nintendo Switch™ o Switch™ OLED con dock (Switch™ Lite requiere un adaptador no incluido)

Tenga cuidado al usar dispositivos inalámbricos si tiene un marcapasos o si depende de otro equipo electrónico sensible y vital, ya que este dispositivo transmite señales de radio. Si no tiene acceso a Internet o si no puede imprimir el manual, podemos enviarle uno a solicitud por correo electrónico (support@lexip.co) o por correo postal a la siguiente dirección: Lexip-notice, 45 Route d'Apremont, 73000 Barberaz, Francia.

△ Este símbolo identifica información relacionada con la seguridad y la salud en esta guía del producto. Lea esta guía para obtener información importante sobre la salud y la seguridad del producto que ha adquirido.

△ ADVERTENCIA - ANTES DE INSTALAR Y UTILIZAR ESTE DISPOSITIVO, LEA DETENIDAMENTE LAS INSTRUCCIONES PROPORCIONADAS. EL FABRICANTE NO PUEDE SER RESPONSABLE DE DAÑOS O LESIONES RELACIONADOS CON UNA INSTALACIÓN O USO INADECUADO. CONSERVE SIEMPRE ESTE MANUAL CON SU DISPOSITIVO PARA REFERENCIA FUTURA.

Instrucciones de seguridad

1. Seguridad de los niños y personas vulnerables - △ ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia. Mantenga el producto, los accesorios y el material de embalaje fuera del alcance de los niños y las mascotas para evitar accidentes. El uso de este producto debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.
2. Seguridad general y uso - △ ADVERTENCIA: Riesgo de accidente, daño a la salud - △ ADVERTENCIA: Cables y cordones. No use el producto en un entorno que requiera una concentración especial, como, por ejemplo, en la carretera. Utilice el producto solo en entornos donde el uso de dispositivos de radio esté permitido. No use el producto si está evidentemente defectuoso o emite ruidos fuertes e inusuales. No escuche a volúmenes altos durante largos períodos para evitar daños auditivos. El producto genera campos magnéticos que pueden interferir con marcapasos, desfibriladores implantables y otros implantes. Mantenga siempre una distancia mínima de 10 cm entre el producto y los objetos sensibles a las interferencias magnéticas. Mantenga el producto seco. La temperatura de funcionamiento normal es de 5°C a 40°C; temperaturas más bajas o más altas pueden dañar el producto. Limpie el producto solo con un paño suave y seco. No deje los cables al alcance de los niños y las mascotas. No intente reparar el producto.
3. Instalación No instale ni conecte un dispositivo dañado. Este producto está diseñado para funcionar en la banda de 2,4 GHz con computadoras. Siga las instrucciones de conexión del manual del usuario y de los dispositivos a los que desea conectarlo.
4. Seguridad eléctrica - △ ADVERTENCIA: Riesgos de lesiones, choque eléctrico, incendio, quemaduras o daños materiales. Respete todas las precauciones necesarias al conectar este producto a un dispositivo de carga.
5. Seguridad de las baterías - △ ADVERTENCIA: Riesgo de explosión, incendio, liberación de calor, liberación de humo o gas. No caliente el producto o las baterías a una temperatura superior a 40°C. No las tire al fuego. Evite la exposición al sol. No cargue el producto fuera de las temperaturas de funcionamiento normales. Deseche el producto en un contenedor de reciclaje. No perforé las baterías. En caso de mal uso, las baterías pueden filtrar. No reemplace las baterías.

Rango de frecuencia inalámbrico y potencia de salida máxima: 2402 - 2480 MHz, 10dBm

Información importante sobre la salud

1. Síndrome LMR: Lesiones por movimientos repetitivos y tensión ocular - △ ADVERTENCIA: El uso de controladores de juego, teclados, ratones u otros dispositivos electrónicos de entrada puede causar lesiones o trastornos graves. Después de unas horas, los videojuegos pueden irritar los músculos, las muñecas, la piel o los ojos. LMR significa "Lesión por Movimientos Repetitivos". El síndrome LMR aparece debido a pequeños movimientos que se repiten continuamente. Los síntomas típicos son dolor en los dedos, muñecas, brazos o cuello. Si experimenta dolor, entumecimiento o debilidad en estas partes del cuerpo, consulte a un médico lo antes posible. Siga las siguientes instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o tensión ocular. Evite períodos prolongados de juego. Se recomienda a los padres que aseguren que sus hijos jueguen durante períodos adecuados. Incluso si no cree que lo necesite, tome un descanso de 10 a 15 minutos cada hora de juego, levántese y camine un poco. Si siente fatiga o dolor en las manos, muñecas, brazos o ojos, deje de jugar y descanse durante varias horas antes de volver a jugar. Si experimenta dolor en las manos, muñecas, brazos o ojos durante o después del juego, deje de jugar y consulte a un médico. Cuando juegue a un videojuego: Siéntese o manténgase lo más alejado posible de la pantalla; juegue en la pantalla más pequeña disponible; no juegue si está cansado o necesita descansar; juegue en una habitación bien iluminada; tome un descanso de 15 minutos cada hora.

Conexión del controlador a un PC

Conecte el receptor a su puerto USB en el PC. El LED en su extremo comenzará a parpadear lentamente. Encienda el controlador con el botón central. La barra de LED parpadeará lentamente. Cuando el receptor y el controlador se sincronicen, sus LEDs permanecerán encendidos.

Conexión del controlador a una consola Switch™ acoplada

Conecte la consola a su dock. Conecte el receptor a uno de los puertos USB en el lateral del dock. El receptor parpadeará rápidamente en modo de sincronización. Encienda el controlador con el botón central. Mantenga presionado hasta que el controlador entre en modo de sincronización. Después de unos segundos, los LEDs del controlador permanecerán encendidos: su controlador está conectado. Tenga en cuenta que:

- Los botones A y B, X e Y están intercambiados: A reemplaza a B, B reemplaza a A, etc.
- La detección de movimiento no está implementada en el controlador: no se tienen en cuenta los movimientos bruscos, etc.
- La salida de jack también cuenta como entrada de micrófono: si conecta un auricular con micrófono, las aplicaciones que soportan micrófonos USB lo reconocerán como uno de ellos.
- El botón de "captura de pantalla" está ausente. Los juegos que requieren esta función no son compatibles.⁴

Re-sincronización del controlador y el receptor

Puede ocurrir que el receptor y el controlador se desincronicen. Para sincronizarlos, conecte el receptor a su dispositivo e inserte una aguja fina (por ejemplo, un clip de papel desplegado) en el pequeño agujero en el lateral: sentirá un pequeño "clic" y, después de unos segundos, el LED comenzará a parpadear rápidamente. Encienda el controlador con el botón central pero manténgalo presionado solo cuando la banda de LED parpadee rápidamente. Después de unos segundos, los LEDs del controlador y del receptor dejarán de parpadear: están sincronizados y puede usarlos normalmente.

Cargar el controlador

Una carga es suficiente para varias horas de juego. Sin embargo, cuando el controlador se acerca al final de la capacidad de la batería (indicado por un parpadeo recurrente de la barra de LED), debe conectarlo a un puerto USB con su cable para cargarlo. El controlador puede usarse mientras se carga. El dongle es necesario para su funcionamiento, por lo que debe tener suficientes puertos USB para ello.

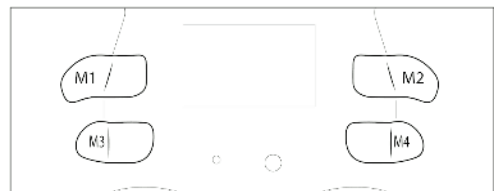
Activación del puerto de audio (solo PC)

Por defecto en PC, el controlador se comporta como un controlador Xbox 360 y soporta las vibraciones. Si desea usar el puerto de jack para conectar un auricular, mantenga presionado el botón central durante unos segundos; Windows reconocerá su controlador como un modelo genérico y añadirá el soporte para un auricular y un micrófono. La mayoría de los juegos no soportan vibraciones en controladores que no sean Xbox 360.

Colocación de palés

Las paletas M1, M2, M3 y M4 en la parte trasera del controlador son programables para que puedan tener las mismas funciones que los botones de acción.

- Las paletas M1 M2 M3 M4 pueden reasignar un máximo de 14 botones
- La paleta M1 tiene por defecto la función del botón 1
- La paleta M2 tiene por defecto la función del botón 3
- La paleta M3 tiene por defecto la función del botón 4
- La paleta M4 tiene por defecto la función del botón 2



Uso de las paletas programables

Hay 2 modos de configuración de las paletas:

- **Modo A Reasignación:** 1 o varios botones pueden ser asignados a 1 paleta.
- **Modo B Macro:** Secuencias de funciones de varios botones pueden ser asignadas a 1 paleta.

Para restablecer todas las paletas a su configuración predeterminada, mantenga presionado el pad central hasta que el controlador vibre..

Modo A: Reasignación

Ejemplo de funcionamiento en la paleta M1

1. Presione primero la paleta M1 y manténgala presionada sin soltar. Después de unos segundos, la banda de LED parpadeará.
2. Presione simultáneamente el/los botón(es) que desea asignar a la paleta, por ejemplo, L1 y R2.
3. Presione nuevamente M1, la banda de LED se apaga, la configuración se ha completado con éxito. Ahora, si presiona la paleta M1, tendrá las funciones L1 y R2 que ha elegido.
4. Cada paleta puede reemplazar uno o varios botones entre los siguientes: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick derecho, joystick izquierdo, cruz direccional (botones arriba/abajo/derecha/izquierda). En algunos juegos, los botones ya están programados para ejecutar varias funciones.
5. **Memorización de la configuración:** Una vez que haya configurado una paleta, esta conservará las funciones asignadas. Las instrucciones de configuración de las otras paletas son idénticas a los pasos anteriores. Si no presiona simultáneamente los botones a reasignar, la paleta cambiará inmediatamente al modo B.

⁴ El botón "captura" es gestionado directamente por el firmware de la consola, hay muy pocos juegos que lo utilizan directamente y, actualmente, ninguno que no pueda completarse sin este botón.

Modo B: Macro

Ejemplo de funcionamiento en la paleta M1

1. Presione primero la paleta M1 y manténgala presionada sin soltar. Después de unos segundos, la banda de LED parpadeará.
2. Presione cualquier botón que desee configurar en modo Macro, por ejemplo, flecha abajo, flecha abajo-derecha, flecha derecha y botón 1.
3. Presione nuevamente M1 para confirmar la configuración; la LED turbo se apaga, la configuración se ha completado con éxito. Ahora, si presiona la paleta M1, las acciones programadas se ejecutarán en el orden en que presionó los botones correspondientes con el tiempo exacto.
4. Cada paleta puede reemplazar uno o varios botones entre los siguientes: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick derecho, joystick izquierdo, cruz direccional (botones arriba/abajo/derecha/izquierda). En algunos juegos, los botones ya están programados para ejecutar varias acciones.
5. **Memorización de la configuración:** Una vez que haya configurado una paleta, esta conservará las secuencias de acciones programadas.

Las instrucciones de configuración de las otras paletas son idénticas a los pasos anteriores.

Especificaciones

DC 5V --- 250mAh

ADVERTENCIA - ANTES DE INSTALAR Y USAR ESTE DISPOSITIVO, LEA DETENIDAMENTE LAS INSTRUCCIONES PROPORCIONADAS. EL FABRICANTE NO PUEDE SER RESPONSABLE DE DAÑOS O LESIONES RELACIONADOS CON UNA INSTALACIÓN O USO INADECUADO. CONSERVE SIEMPRE ESTE MANUAL CON SU DISPOSITIVO PARA REFERENCIA FUTURA.

Grazie per aver acquistato il controller wireless Revenge & Kamui & Destruction Lexip Design By Tsume!

Contenuto della confezione

- Lexip x Tsume™ – controller di gioco wireless
- Ricevitore USB
- Cavo USB tipo A a USB tipo C (per la ricarica)
- Dichiarazione di responsabilità del prodotto

Requisiti di sistema

- PC con Windows 10/11 e porta USB Tipo A.
- Nintendo Switch™ o Switch™ OLED con dock (Switch™ Lite richiede un adattatore non incluso)

Fai attenzione quando usi dispositivi wireless se hai un pacemaker o dipendi da altri dispositivi elettronici sensibili e vitali, poiché questo dispositivo trasmette segnali radio. Se non hai accesso a Internet o non puoi stampare il manuale, possiamo inviartene uno su richiesta via email (support@lexip.co) o per posta al seguente indirizzo: Lexip-notice, 45 Route d'Apremont, 73000 Barberaz, Francia.

⚠ Questo simbolo identifica informazioni relative alla sicurezza e alla salute in questa guida del prodotto. Leggi questa guida per informazioni importanti sulla salute e sulla sicurezza del prodotto acquistato.

⚠ **AVVERTENZA - PRIMA DI INSTALLARE E UTILIZZARE QUESTO DISPOSITIVO, LEGGI ATTENTAMENTE LE ISTRUZIONI FORNITE. IL FABBRICANTE NON PUÒ ESSERE RITENUTO RESPONSABILE PER DANNI O LESIONI DERIVANTI DA UN'INSTALLAZIONE O USO INADEGUATO. CONSERVA SEMPRE QUESTO MANUALE CON IL TUO DISPOSITIVO PER FUTURE RIFERIMENTI.**

Istruzioni di sicurezza

1. **Sicurezza dei bambini e delle persone vulnerabili** - ⚠ **AVVERTENZA:** Rischio di soffocamento. Tieni il prodotto, gli accessori e il materiale di imballaggio fuori dalla portata di bambini e animali domestici per evitare incidenti. L'uso di questo prodotto deve avvenire sotto la supervisione di un adulto.
2. **Sicurezza generale e utilizzo** - ⚠ **AVVERTENZA:** Rischio di incidente, danni alla salute - ⚠ **AVVERTENZA:** Cavi e cordoni. Non utilizzare il prodotto in ambienti che richiedono particolare concentrazione, come ad esempio sulla strada. Utilizza il prodotto solo in ambienti dove l'uso di dispositivi radio è consentito. Non utilizzare il prodotto se appare evidentemente difettoso o emette rumori forti e insoliti. Non ascoltare a volumi elevati per lunghi periodi per evitare danni all'udito. Il prodotto genera campi magnetici che possono interferire con pacemaker, defibrillatori impiantabili e altri impianti. Mantieni sempre una distanza minima di 10 cm tra il prodotto e oggetti sensibili alle interferenze magnetiche. Mantieni il prodotto asciutto. La temperatura di funzionamento normale è compresa tra 5°C e 40°C; temperature più basse o più alte potrebbero danneggiare il prodotto. Pulisci il prodotto solo con un panno morbido e asciutto. Non lasciare i cavi alla portata di bambini e animali domestici. Non tentare di riparare il prodotto.
3. **Installazione** Non installare né collegare un dispositivo danneggiato. Questo prodotto è progettato per funzionare nella banda di 2,4 GHz con computer. Segui le istruzioni di connessione del manuale dell'utente e dei dispositivi a cui desideri collegarlo.
4. **Sicurezza elettrica** - ⚠ **AVVERTENZA:** Rischi di lesioni, scossa elettrica, incendio, ustioni o danni materiali. Rispetta tutte le precauzioni necessarie quando colleghi questo prodotto a un dispositivo di ricarica.
5. **Sicurezza delle batterie** - ⚠ **AVVERTENZA:** Rischio di esplosione, incendio, rilascio di calore, fumi o gas. Non riscaldare il prodotto o le batterie a una temperatura superiore ai 40°C. Non buttarle nel fuoco. Evita l'esposizione al sole. Non caricare il prodotto al di fuori delle temperature di funzionamento normali. Smaltisci il prodotto in un contenitore per il riciclo. Non perforare le batterie. In caso di malfunzionamento, le batterie potrebbero perdere. Non sostituire le batterie.

Frequenza wireless e potenza massima di uscita: 2402 - 2480 MHz, 10dBm

Informazioni importanti per la salute

1. **Sindrome LMR:** Lesioni da movimenti ripetitivi e tensione oculare - ⚠ **AVVERTENZA:** L'uso di controller di gioco, tastiere, mouse o altri dispositivi elettronici di input può causare lesioni o disturbi gravi. Dopo alcune ore, i videogiochi possono irritare i muscoli, i polsi, la pelle o gli occhi. LMR significa "Lesione da Movimenti Ripetitivi". La sindrome LMR si manifesta a causa di piccoli movimenti ripetuti continuamente. I sintomi tipici sono dolore nelle dita, polsi, braccia o collo. Se avverti dolore, intorpidimento o debolezza in queste parti del corpo, consulta un medico il prima possibile. Segui le seguenti istruzioni per evitare problemi come tendiniti, sindrome del tunnel carpale, irritazione della pelle o tensione oculare. Evita periodi prolungati di gioco. Si consiglia ai genitori di garantire che i propri figli giochino per periodi adeguati. Anche se non ritieni di averne bisogno, fai una pausa di 10-15 minuti ogni ora di gioco, alzati e cammina un po'. Se avverti stanchezza o dolore alle mani, ai polsi, alle braccia o agli occhi, smetti di giocare e riposa per alcune ore prima di riprendere. Se avverti dolore alle mani, ai polsi, alle braccia o agli occhi durante o dopo il gioco, smetti di giocare e consulta un medico. Quando giochi a un videogioco: Siediti o mantieniti il più lontano possibile dallo schermo; gioca su uno schermo più piccolo disponibile; non giocare se sei stanco o hai bisogno di riposo; gioca in una stanza ben illuminata; fai una pausa di 15 minuti ogni ora.

Collegamento del controller a un PC

Collega il ricevitore alla porta USB del PC. Il LED all'estremità inizierà a lampeggiare lentamente. Accendi il controller con il pulsante centrale. La barra LED lampeggerà lentamente. Quando il ricevitore e il controller saranno sincronizzati, i loro LED rimarranno accesi.

Collegamento del controller a una console Switch™ dockata

Collega la console al suo dock. Collega il ricevitore a una delle porte USB sul lato del dock. Il ricevitore lampeggerà rapidamente in modalità di sincronizzazione. Accendi il controller con il pulsante centrale. Tienilo premuto fino a quando il controller non entra in modalità di sincronizzazione. Dopo alcuni secondi, i LED del controller rimarranno accesi: il controller è connesso. Nota che:

- I pulsanti A e B, X e Y sono invertiti: A sostituisce B, B sostituisce A, ecc.
- La rilevazione del movimento non è implementata nel controller: non sono considerati movimenti bruschi, ecc.
- L'uscita jack è anche un ingresso microfono: se colleghi un auricolare con microfono, le applicazioni che supportano i microfoni USB lo riconosceranno come uno di essi.
- Il pulsante di "cattura dello schermo" è assente. I giochi che richiedono questa funzione non sono compatibili.⁵

Risincronizzazione del controller e del ricevitore

Può succedere che il ricevitore e il controller si desincronizzino. Per sincronizzarli, collega il ricevitore al dispositivo e inserisci un ago sottile (ad esempio, un fermaglio) nel piccolo foro sul lato: sentirai un piccolo "clic" e, dopo alcuni secondi, il LED inizierà a lampeggiare rapidamente. Accendi il controller con il pulsante centrale, ma tienilo premuto solo quando la banda LED è accesa. La sincronizzazione è completata quando la banda LED si spegne. Nota che la risincronizzazione è necessaria se cambi il ricevitore da un dispositivo all'altro.

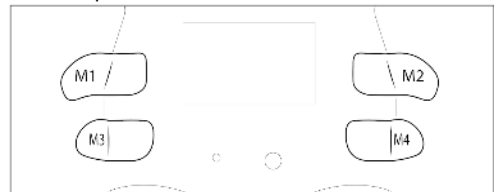
Connessione del controller a un auricolare

Se collegato a un PC con il jack audio da 3,5 mm, premi e tieni premuto il pulsante centrale per alcuni secondi; Windows riconoscerà il tuo controller come un modello generico e aggiungerà il supporto per auricolare e microfono. La maggior parte dei giochi non supporta le vibrazioni sui controller che non siano Xbox 360.

Impostazione delle palette

Le palette M1, M2, M3 e M4 nella parte posteriore del controller sono programmabili per avere le stesse funzioni dei pulsanti di azione.

- Le palette M1, M2, M3, M4 possono essere riprogrammate fino a un massimo di 14 pulsanti.
- La palette M1 ha per default la funzione del pulsante 1.
- La palette M2 ha per default la funzione del pulsante 3.
- La palette M3 ha per default la funzione del pulsante 4.
- La palette M4 ha per default la funzione del pulsante 2.



Utilizzo delle palette programmabili

Ci sono 2 modalità di impostazione delle palette:

- **Modalità A Riassegnazione:** 1 o più pulsanti possono essere assegnati a 1 palette.
- **Modalità B Macro:** Sequenze di funzioni di più pulsanti possono essere assegnate a 1 palette.

Per ripristinare tutte le palette alle impostazioni predefinite, tieni premuto il pad centrale fino a quando il controller vibra.

Modalità A: Riassegnazione

Esempio di funzionamento della palette M1

1. Premi prima la palette M1 e tienila premuta. Dopo alcuni secondi, la banda LED inizierà a lampeggiare.
2. Premi contemporaneamente il/i pulsante/i che desideri assegnare alla palette, ad esempio, L1 e R2.
3. Premi nuovamente M1, la banda LED si spegne, la configurazione è completata con successo. Ora, se premi la palette M1, avrà le funzioni L1 e R2 che hai scelto.
4. Ogni palette può sostituire uno o più pulsanti tra i seguenti: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick destro, joystick sinistro, croce direzionale (pulsanti su/giù/destra/sinistra). In alcuni giochi, i pulsanti sono già programmati per eseguire più funzioni.
5. **Memorizzazione della configurazione:** Una volta configurata una palette, essa conserverà le funzioni assegnate.
6. Le istruzioni per configurare le altre palette sono identiche ai passaggi precedenti. Se non premi contemporaneamente i pulsanti da riassegnare, la palette passerà immediatamente alla modalità B.

Modalità B: Macro

Esempio di funzionamento della palette M1

1. Premi prima la palette M1 e tienila premuta. Dopo alcuni secondi, la banda LED inizierà a lampeggiare.
2. Premi qualsiasi pulsante che desideri configurare in modalità Macro, ad esempio, freccia giù, freccia giù-destra, freccia destra e pulsante 1.
3. Premi nuovamente M1 per confermare la configurazione; la LED turbo si spegne, la configurazione è completata con successo. Ora, se premi la palette M1, le azioni programmate verranno eseguite nell'ordine in cui hai premuto i pulsanti corrispondenti con il tempo esatto.
4. Ogni palette può sostituire uno o più pulsanti tra i seguenti: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick destro, joystick sinistro, croce direzionale (pulsanti su/giù/destra/sinistra). In alcuni giochi, i pulsanti sono già programmati per eseguire più azioni.
5. Memorizzazione della configurazione: Una volta configurata una palette, essa conserverà le sequenze di azioni programmate.
6. Le istruzioni per configurare le altre palette sono identiche ai passaggi precedenti.

Specifiche

DC 5V --- 250mAh

⁵ Il pulsante "cattura" è gestito direttamente dal firmware della console, ci sono pochissimi giochi che lo utilizzano direttamente e, al momento, nessuno che non possa essere completato senza questo pulsante.

ATTENZIONE - PRIMA DI INSTALLARE E UTILIZZARE QUESTO DISPOSITIVO, LEGGI ATTENTAMENTE LE ISTRUZIONI FORNITE. IL PRODUTTORE NON PUÒ ESSERE RITENUTO RESPONSABILE PER DANNI O INFORTUNI RELATIVI A UN'INSTALLAZIONE O UTILIZZO ERRATO. CONSERVA SEMPRE QUESTO MANUALE DI ISTRUZIONI CON IL TUO DISPOSITIVO PER FUTURE RIFERIMENTI.

Obrigado pela sua compra do controle sem fio Revenge & Kamui & Destruction Lexip Design By Tsume!

Conteúdo da Caixa

- Lexip x Tsume™ – controle de jogo sem fio
- Receptor USB
- Conector USB tipo A para USB tipo C (para carregamento)
- Isenção de responsabilidade do produto

Configuração do Sistema Necessária

- PC com Windows 10/11 com porta USB Tipo A.
- Nintendo Switch™ ou Switch™ OLED com dock (Switch™ Lite requer um adaptador não incluído)

Cuidado ao usar dispositivos sem fio se você tem um marca-passo ou depende de outro equipamento eletrônico sensível e vital, pois este dispositivo transmite sinais de rádio. Se você não tem acesso à internet ou não consegue imprimir o manual, podemos enviá-lo por e-mail (support@lexip.co) ou pelo correio para o seguinte endereço: Lexip-notice, 45 Route d'Apremont, 73000 Barberaz, França.

⚠ Este símbolo identifica informações relacionadas à segurança e saúde neste guia do produto. Leia este guia para obter informações importantes relacionadas à saúde e segurança para o produto que você comprou.

⚠ AVISO - ANTES DE INSTALAR E USAR ESTE DISPOSITIVO, LEIA CUIDADOSAMENTE AS INSTRUÇÕES FORNECIDAS. O FABRICANTE NÃO PODE SER RESPONSABILIZADO POR DANOS OU LESÕES RELACIONADOS A UMA INSTALAÇÃO OU USO INCORRETOS. MANTENHA SEMPRE ESTE MANUAL DE INSTRUÇÕES COM SEU DISPOSITIVO PARA FUTURAS REFERÊNCIAS.

Instruções de Segurança

1. **Segurança das crianças e pessoas vulneráveis** - ⚠ AVISO: Risco de sufocamento Mantenha o produto, os acessórios e as partes da embalagem fora do alcance de crianças e animais domésticos para evitar acidentes. O uso deste produto deve ser supervisionado por um adulto.
2. **Segurança geral e uso** - ⚠ AVISO: Risco de acidente, impacto à saúde - ⚠ AVISO: Cabos e fios Não use o produto em ambientes que exijam concentração especial, como na estrada. Use o produto apenas em ambientes onde o uso de dispositivos de rádio é permitido. Não use o produto se estiver visivelmente danificado ou se emitir sons altos e incomuns. Não ouça em volumes altos por períodos prolongados para evitar danos auditivos. O produto gera campos magnéticos que podem interferir com marca-passos, desfibriladores implantáveis e outros implantes. Mantenha sempre uma distância de pelo menos 10 cm entre o produto e objetos sensíveis a interferências magnéticas. Mantenha o produto seco. A temperatura de operação normal é de 5°C a 40°C; temperaturas mais baixas ou mais altas podem danificar o produto. Limpe o produto apenas com um pano macio e seco. Não deixe os cabos ao alcance de crianças e animais domésticos. Não tente consertar este produto.*
3. **Instalação** Não instale e conecte um dispositivo danificado. Este produto foi projetado para operar na faixa de 2,4 GHz com computadores. Siga as instruções de conexão do manual do usuário e dos dispositivos aos quais você deseja conectá-lo.
4. **Segurança elétrica** - ⚠ AVISO: Riscos de lesões, choque elétrico, incêndio, queimaduras ou danos materiais Respeite todas as precauções necessárias ao conectar este produto a um dispositivo de carga.
5. **Segurança das baterias** - ⚠ AVISO: Risco de explosão, incêndio, liberação de calor, fumaça ou gás Não aqueça o produto ou as baterias a uma temperatura superior a 40°C. Não jogue no fogo. Evite a exposição ao sol. Não carregue o produto fora das temperaturas de operação normais. Descarte o produto em um recipiente de reciclagem. Não perfure as baterias. Em caso de uso inadequado, as baterias podem vaziar. Não substitua as baterias.

Faixa de frequência sem fio e potência máxima de saída: 2402 - 2480 MHz, 10dBm

Informações Importantes sobre Saúde

1. **Síndrome LMR**: Lesões por movimentos repetitivos e tensão ocular - ⚠ AVISO: O uso de controles de jogo, teclados, mouses ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode levar ao surgimento de lesões ou distúrbios graves. Após algumas horas, os videogames podem irritar músculos, pulsos, pele ou olhos. LMR significa "Lesão por Movimentos Repetitivos". A síndrome LMR aparece devido a pequenos movimentos que se repetem continuamente. Sintomas típicos são dores nos dedos, pulsos, braços ou pescoço. Se você sentir dor, dormência ou fraqueza nessas partes do corpo, consulte um médico o mais rápido possível. Siga as instruções abaixo para evitar problemas como tendinite, síndrome do túnel do carpo, irritação da pele ou tensão ocular. Evite períodos muito longos de jogo. É recomendável que os pais se certifiquem de que seus filhos joguem por períodos adequados. Mesmo que você não ache necessário, faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora de jogo, levante-se e ande um pouco. Se sentir fadiga ou dor nas mãos, pulsos, braços ou olhos, pare de jogar e descanse por várias horas antes de jogar novamente. Se sentir dor nas mãos, pulsos, braços ou olhos durante ou após o jogo, pare de jogar e consulte um médico. Ao jogar um videogame: Sente-se ou fique o mais distante possível da tela ; Jogue na tela menor disponível ; Não jogue se estiver cansado ou precisar de descanso ; Jogue em um ambiente bem iluminado ; Faça uma pausa de 15 minutos a cada hora.

Conexão do Controle a um PC

Conecte o receptor na porta USB do seu PC. O LED na extremidade começa a piscar lentamente.

Ligue o controle com o botão central. A barra de LED pisca lentamente.

Quando o receptor e o controle se sincronizarem, os LEDs permanecem acesos.

Conexão do Controle a um Console Switch™ com dock

Conecte o console ao seu dock. Conecte o receptor em uma das portas USB do lado do dock. O receptor piscará rapidamente em modo de sincronização.

Ligue o controle com o botão central. Mantenha pressionado até que o controle entre no modo de sincronização. Após alguns segundos, os LEDs do controle permanecerão acesos: seu controle está conectado.

Observe que:

- Os botões A e B, X e Y estão trocados: A substitui B, B substitui A, etc.
- A detecção de movimento não está implementada no controle: não há reconhecimento de sacudidas, etc.
- A saída de jack também funciona como entrada de microfone: se você conectar um fone de ouvido com microfone, os aplicativos que suportam microfones USB o reconhecerão como um deles.
- O botão "captura de tela" está ausente. Jogos que requerem essa funcionalidade não são compatíveis.⁶

Re-sincronização do Controle e Receptor

Pode acontecer que o receptor e o controle se desincronizem. Para sincronizá-los, conecte o receptor ao seu dispositivo e insira um objeto fino (ex: clipe de papel estendido) no pequeno orifício ao lado: você sentirá um pequeno "clique" e, após alguns segundos, o LED começará a piscar rapidamente.

Ligue o controle com o botão central, mas não solte até que a faixa de LED comece a piscar rapidamente.

Após alguns segundos, os LEDs do controle e do receptor param de piscar: estão sincronizados, você pode usá-los normalmente.

Carregamento do Controle

Uma carga é suficiente para várias horas de jogo. No entanto, quando o controle se aproxima do fim da capacidade da bateria (indicado por um piscar recorrente da barra de LED), é necessário conectá-lo a uma porta USB com seu cabo para carregá-lo. O controle pode ser usado enquanto está carregando. O dongle é necessário para seu funcionamento, portanto, deve-se ter portas USB suficientes para isso.

Ativação da Porta de Áudio (Somente PC)

Por padrão, no PC, o controle se comporta como um controle Xbox 360 e suporta vibrações.

Se você deseja usar o jack para conectar um fone de ouvido, mantenha o botão central pressionado por alguns segundos; o Windows reconhecerá seu controle como um modelo genérico e adicionará suporte para fone de ouvido e microfone. A maioria dos jogos não suporta vibrações em controles que não são Xbox 360.

Configuração dos Botões

As paletas M1, M2, M3 e M4 na parte traseira do controle são programáveis para que possam ter as mesmas funções dos botões de ação.

As paletas M1 M2 M3 M4 podem remapear um máximo de 14 botões.

- A paleta M1 tem por padrão a função do botão 1.
- A paleta M2 tem por padrão a função do botão 3.
- A paleta M3 tem por padrão a função do botão 4.
- A paleta M4 tem por padrão a função do botão 2.



Uso das Paletas Programáveis

Existem 2 modos de configuração das paletas:

- **Modo A Remapping:** 1 ou vários botões podem ser configurados em 1 paleta
- **Modo B Macro:** Sequências de funções de vários botões podem ser configuradas em 1 paleta.

Para redefinir todas as paletas para as configurações padrão, mantenha o pad central pressionado até que o controle vibre.

Modo A: Remapping

Exemplo de funcionamento na paleta M1

1. Pressione a paleta M1 e mantenha-a pressionada sem soltar. Após alguns segundos, a faixa de LED pisca.
2. Pressione simultaneamente o(s) botão(ões) a serem atribuídos à paleta, por exemplo, L1 e R2.
3. Pressione novamente M1, a faixa de LED se apaga, a configuração está concluída com sucesso. Agora, se você pressionar a paleta M1, ela terá as funções L1 e R2 que você escolheu.
4. Cada paleta pode substituir um ou vários botões entre os seguintes: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick direito, joystick esquerdo, cruzeta direcional (botões cima/baixo/direita/esquerda). Em alguns jogos, os botões já estão programados para executar várias funções.
5. **Memorização das Configurações:** uma vez que você configurou uma paleta, ela conserva a(s) função(ões) programadas.
6. As instruções de configuração para as outras paletas são idênticas às etapas acima.

Se você não pressionar simultaneamente os botões a serem remapeados, a paleta mudará imediatamente para o modo B.

Modo B: Macro

Exemplo de funcionamento na paleta M1

1. Pressione a paleta M1 e mantenha-a pressionada sem soltar. Após alguns segundos, a faixa de LED pisca.
2. Pressione qualquer botão que você deseja configurar no modo Macro, por exemplo, seta para baixo, seta para baixo-direita, seta para direita e botão 1.

⁶ O botão "captura" é gerido diretamente pelo firmware do console, há muito poucos jogos que o utilizam diretamente e, atualmente, nenhum que não possa ser completado sem esse botão.

3. Pressione novamente M1 para confirmar a configuração; o LED turbo se apaga, a configuração está concluída com sucesso. Agora, se você pressionar a paleta M1, as ações programadas serão executadas na ordem em que você pressionou os botões relevantes com o tempo exato.
4. Cada paleta pode substituir um ou vários botões entre os seguintes: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick direito, joystick esquerdo, cruzeta direcional (botões cima/baixo/direita/esquerda). Em alguns jogos, os botões já estão programados para executar várias ações.
5. **Memorização das Configurações:** uma vez que você configurou uma paleta, ela conserva a(s) sequência(s) de ações programadas.
6. As instruções de configuração para as outras paletas são idênticas às etapas acima.

Especificações

DC 5V --- 250mAh

AVISO - ANTES DE INSTALAR E USAR ESTE DISPOSITIVO, LEIA CUIDADOSAMENTE AS INSTRUÇÕES FORNECIDAS. O FABRICANTE NÃO PODE SER RESPONSABILIZADO POR DANOS OU LESÕES RELACIONADOS A UMA INSTALAÇÃO OU USO INCORRETOS. MANTENHA SEMPRE ESTE MANUAL DE INSTRUÇÕES COM SEU DISPOSITIVO PARA FUTURAS REFERÊNCIAS.

Bedankt voor uw aankoop van de draadloze controller Revenge & Kamui & Destruction Lexip Design By Tsume!

Inhoud van de Doos

- Lexip x Tsume™ – draadloze gamecontroller
- USB-ontvanger
- USB Type A naar USB Type C-kabel (voor opladen)
- Product Disclaimer

Vereiste Systeemconfiguratie

- PC met Windows 10/11 met een USB Type A-poort.
- Nintendo Switch™ of Switch™ OLED met dock (Switch™ Lite vereist een niet meegeleverde adapter)

Wees voorzichtig met draadloze apparaten als u een pacemaker heeft of afhankelijk bent van andere gevoelige en vitale elektronische apparatuur, omdat dit apparaat radiosignalen uitzendt. Als u geen toegang heeft tot internet of het handleiding niet kunt afdrucken, kunnen wij het u per e-mail sturen (support@lexip.co) of per post naar het volgende adres: Lexip-notice, 45 Route d'Apremont, 73000 Barberaz, Frankrijk.

⚠ Dit symbool identificeert informatie met betrekking tot veiligheid en gezondheid in deze productgids. Lees deze gids voor belangrijke gezondheids- en veiligheidsinformatie over het product dat u heeft gekocht

⚠ WAARSCHUWING - LEES DE INSTRUCTIES DIE BIJ HET APPARAAT ZIJN VOOR INSTALLATIE EN GEBRUIK ONDERDEEL VAN DE HANDLEIDING. DE FABRIKANT IS NIET AANSPRAKELIJK VOOR SCHADEN OF LETSEL DIE VOORTVLOEIEN UIT ONJUISTE INSTALLATIE OF GEBRUIK. BEWAAR DEZE HANDLEIDING ALTIJD MET UW APPARAAT VOOR TOEKOMSTIG GEBRUIK.

Veiligheidsinstructies

1. Veiligheid van kinderen en kwetsbare personen - ⚠ WAARSCHUWING: Verstikkingsgevaar Houd het product, de accessoires en de verpakkingsdelen buiten het bereik van kinderen en huisdieren om ongelukken te voorkomen. Het gebruik van dit product moet worden begeleid door een volwassene.
2. Algemene veiligheid en gebruik - ⚠ WAARSCHUWING: Risico op ongeval, gezondheidsrisico - ⚠ WAARSCHUWING: Kabels en draden Gebruik het product niet in omgevingen die speciale concentratie vereisen, zoals op de weg. Gebruik het product alleen in omgevingen waar het gebruik van draadloze apparaten is toegestaan. Gebruik het product niet als het zichtbaar beschadigd is of ongebruikelijke harde geluiden maakt. Luister niet op hoge volumes gedurende lange periodes om gehoorbeschadiging te voorkomen. Het product genereert magnetische velden die storingen kunnen veroorzaken bij pacemakers, geïmplanteerde defibrillatoren en andere implantaten. Houd altijd een afstand van ten minste 10 cm tussen het product en objecten die gevoelig zijn voor magnetische storingen. Houd het product droog. De normale bedrijfstemperatuur is 5°C tot 40°C; lagere of hogere temperaturen kunnen het product beschadigen. Reinig het product alleen met een zachte, droge doek. Laat de kabels niet binnen het bereik van kinderen en huisdieren. Probeer dit product niet zelf te repareren.
3. Installatie Installeer en sluit geen beschadigd apparaat aan. Dit product is ontworpen om te werken op een frequentiebereik van 2,4 GHz met computers. Volg de aansluitinstructies in de gebruikershandleiding en van de apparaten waaraan u het wilt aansluiten.
4. Elektrische veiligheid - ⚠ WAARSCHUWING: Risico op letsel, elektrische schokken, brand, brandwonden of materiële schade Houd rekening met alle voorzorgsmaatregelen bij het aansluiten van dit product op een oplaadapparaat.
5. Veiligheid van de batterijen - ⚠ WAARSCHUWING: Risico van explosie, brand, hitteafgifte, rook of gas Verwarm het product of de batterijen niet boven de 40°C. Gooi ze niet in het vuur. Vermijd blootstelling aan zonlicht. Laad het product niet op buiten de normale bedrijfstemperaturen. Verwijder het product op een recyclingplaats. Prik de batterijen niet door. Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken. Vervang de batterijen niet.

Draadloze Frequentiebereik en Maximale Uitgangsvermogen: 2402 - 2480 MHz, 10dBm

Belangrijke Gezondheidsinformatie

1. **RSI-syndroom:** Herhaalde belasting en oogspanning - ⚠ WAARSCHUWING: Het gebruik van gamecontrollers, toetsenborden, muizen of andere elektronische invoerapparaten kan leiden tot ernstige blessures of aandoeningen. Na een paar uur kunnen videogames irritatie van spieren, polsen, huid of ogen veroorzaken. RSI staat voor "Repetitive Strain Injury". Het RSI-syndroom komt voort uit kleine, herhaalde bewegingen. Typische symptomen zijn pijn in de vingers, polsen, armen of nek. Als u pijn, gevoelloosheid of zwakte in deze delen van uw lichaam voelt, raadpleeg dan zo snel mogelijk een arts. Volg de onderstaande richtlijnen om problemen zoals tendinitis, carpaletunnelsyndroom, huidirritatie of oogspanning te voorkomen. Vermijd lange speelsessies. Het is aanbevolen dat ouders toezien op de speeltijd van hun kinderen. Zelfs als u denkt dat het niet nodig is, neem een pauze van 10 tot 15 minuten na elk uur spelen, sta op en loop even rond. Als u vermoeidheid of pijn in uw handen, polsen, armen of ogen ervaart, stop dan met spelen en rust enkele uren voordat u weer speelt. Als u pijn in uw handen, polsen, armen of ogen voelt tijdens of na het spelen, stop dan met spelen en raadpleeg een arts. Bij het spelen van een videogame: Zit of sta zo ver mogelijk van het scherm; Speel op het kleinste beschikbare scherm; Speel niet als u moe bent of rust nodig heeft; Speel in een goed verlichte omgeving; Neem een pauze van 15 minuten na elk uur spelen.

Verbinding van de Controller met een PC

Verbind de ontvanger met een USB-poort van uw PC. De LED aan het uiteinde begint langzaam te knipperen.

Zet de controller aan met de centrale knop. De LED-balk knippert langzaam.

Wanneer de ontvanger en de controller zijn gesynchroniseerd, blijven de LEDs branden.

Verbinding van de Controller met een Switch™ Console met dock

Verbind de console met uw dock. Steek de ontvanger in een van de USB-poorten aan de zijkant van het dock. De ontvanger knippert snel in synchronisatiemodus.

Zet de controller aan met de centrale knop. Houd ingedrukt totdat de controller in synchronisatiemodus gaat. Na enkele seconden blijven de LEDs op de controller branden: uw controller is verbonden.

Let op:

- De knoppen A en B, X en Y zijn omgewisseld: A vervangt B, B vervangt A, enz.
- Bewegingdetectie is niet geïmplementeerd op de controller: er is geen herkenning van schudbewegingen, enz.
- De audio-uitgang werkt ook als microfoon-ingang: als u een headset met microfoon aansluit, herkent Windows deze als een microfoonapparaat.
- De "screenshot"-knop ontbreekt. Games die deze functionaliteit vereisen zijn niet compatibel.⁷

Her-synchronisatie van de Controller en Ontvanger

Het kan gebeuren dat de ontvanger en de controller uit synchronisatie raken. Om ze te synchroniseren, sluit de ontvanger aan op uw apparaat en steek een dun voorwerp in (bijv. een uitgevouwen paperclip) in het kleine gaatje aan de zijkant: u voelt een kleine "klik" en na enkele seconden begint de LED snel te knipperen.

Zet de controller aan met de centrale knop, maar laat deze niet los totdat de LED-balk snel begint te knipperen.

Na enkele seconden stoppen de LEDs van de controller en de ontvanger met knipperen: ze zijn gesynchroniseerd, u kunt ze normaal gebruiken.

Opladen van de Controller

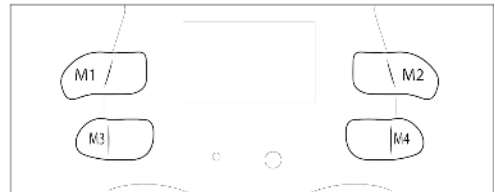
Een volle lading is voldoende voor meerdere uren spelen. Wanneer de controller bijna leeg is (aangegeven door een herhaaldelijk knipperende LED-balk), sluit deze dan aan op een USB-stekker met behulp van de meegeleverde kabel.

Instellen van Knoppen

De M1, M2, M3 en M4 paddles aan de achterkant van de controller zijn programmeerbaar om dezelfde functies te hebben als de actieknoppen.

De paddles M1, M2, M3 en M4 kunnen maximaal 14 knoppen opnieuw toewijzen.

- Paddle M1 is standaard ingesteld op de functie van knop 1.
- Paddle M2 is standaard ingesteld op de functie van knop 3.
- Paddle M3 is standaard ingesteld op de functie van knop 4.
- Paddle M4 is standaard ingesteld op de functie van knop 2.



Gebruik van Programmeerbare Paddles

Er zijn 2 configuratiemodi voor de paddles:

- **Mode A Remapping:** 1 of meerdere knoppen kunnen worden ingesteld op 1 paddle.
- **Mode B Macro:** Reeksen van functies van meerdere knoppen kunnen worden ingesteld op 1 paddle.

Om alle paddles naar de standaardinstellingen te resetten, houd de centrale pad ingedrukt totdat de controller trilt.

Mode A: Remapping

Voorbeeld van werking op paddle M1:

1. Druk de paddle M1 in en houd deze ingedrukt. Na enkele seconden begint de LED-balk te knipperen.
2. Druk tegelijkertijd op de knop(en) die aan de paddle moeten worden toegewezen, bijvoorbeeld L1 en R2.
3. Druk opnieuw op M1, de LED-balk dooft, de instelling is succesvol voltooid. Als u nu de paddle M1 indrukt, heeft deze de functies L1 en R2 die u heeft gekozen.
4. Elke paddle kan een of meerdere knoppen vervangen tussen de volgende: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, rechter joystick, linker joystick, kruispad (knoppen omhoog/omlaag/rechts/links). Sommige games hebben knoppen al geconfigureerd om meerdere functies uit te voeren.
5. Opslaan van Instellingen: eenmaal ingesteld, behoudt de paddle de geprogrammeerde functie(s).
6. De configuratie-instructies voor de andere paddles zijn identiek aan de bovenstaande stappen. Als u de knoppen die opnieuw moeten worden toegewezen niet tegelijkertijd indrukt, schakelt de paddle onmiddellijk over naar mode B.

Mode B: Macro

Voorbeeld van werking op paddle M1:

1. Druk de paddle M1 in en houd deze ingedrukt. Na enkele seconden begint de LED-balk te knipperen.
2. Druk op elke knop die u in macro-mode wilt configureren, bijvoorbeeld pijl naar beneden, pijl naar beneden-rechts, pijl naar rechts en knop 1.
3. Druk opnieuw op M1 om de instelling te bevestigen; de turbo LED dooft, de instelling is succesvol voltooid. Als u nu de paddle M1 indrukt, worden de geprogrammeerde acties uitgevoerd in de volgorde waarin u de knoppen hebt ingedrukt met de exacte tijd.

⁷ De knop "capture" wordt direct beheerd door de firmware van de console. Er zijn zeer weinig games die deze knop direct gebruiken, en op dit moment is er geen enkel spel dat niet voltooid kan worden zonder deze knop.

4. Elke paddle kan een of meerdere knoppen vervangen tussen de volgende: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, rechter joystick, linker joystick, kruispad (knoppen omhoog/omlaag/rechts/links). Sommige games hebben knoppen al geconfigureerd om meerdere acties uit te voeren.
5. Opslaan van Instellingen: eenmaal ingesteld, behoudt de paddle de geprogrammeerde actie(s).
6. De configuratie-instructies voor de andere paddles zijn identiek aan de bovenstaande stappen.

Specificaties

DC 5V --- 250mAh

WAARSCHUWING - LEES DE INSTRUCTIES DIE BIJ HET APPARAAT ZIJN VOOR INSTALLATIE EN GEBRUIK ONDERDEEL VAN DE HANDLEIDING. DE FABRIKANT IS NIET AANSPRAKELIJK VOOR SCHADEN OF LETSEL DIE VOORTVLOEIEN UIT ONJUISTE INSTALLATIE OF GEBRUIK. BEWAAR DEZE HANDLEIDING ALTIJD MET UW APPARAAT VOOR TOEKOMSTIG GEBRUIK

Dziękujemy za zakup bezprzewodowego kontrolera Revenge & Kamui & Destruction Lexip Design By Tsume!

Zawartość opakowania :

- Lexip x Tsume™ – bezprzewodowy kontroler do gier
- Odbiornik USB
- Przewód USB typu A na USB typu C (do ładowania)
- Informacje o produkcie

Wymagania systemowe :

- Komputer PC z systemem Windows 10/11 i portem USB typu A.
- Nintendo Switch™ lub Switch™ OLED z dokiem (Switch™ Lite wymaga adaptera, który nie jest dołączony).

Zachowaj ostrożność, jeśli korzystasz z urządzeń bezprzewodowych, jeśli masz rozrusznik serca lub inne wrażliwe i istotne urządzenia elektroniczne, ponieważ urządzenie to przesyła sygnały radiowe.

Jeśli nie masz dostępu do Internetu lub możliwości wydrukowania instrukcji, możemy wysłać Ci ją na żądanie e-mailem (support@lexip.co) lub pocztą na adres: Lexip-notice, 45 Route d'Apremont, 73000 Barberaz, Francja.

△ Ten symbol oznacza informacje dotyczące bezpieczeństwa i zdrowia w tym przewodniku produktu. Przeczytaj ten przewodnik, aby uzyskać ważne informacje dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa produktu, który zakupiłeś.

△ **OSTRZEŻENIE - PRZED ZAINSTALOWANIEM I UŻYCIEM TEGO URZĄDZENIA DOKŁADNIE PRZECZYTAJ ZAŁĄCZONE INSTRUKCJE. PRODUCENT NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY I OBRAŻENIA ZWIĄZANE Z NIEPRAWIDŁOWĄ INSTALACJĄ LUB UŻYTKOWANIEM. ZACHOWAJ TĘ INSTRUKCJĘ RAZEM Z URZĄDZENIEM DO PRZYSZŁEGO ODNIESIENIA.**

Zasady bezpieczeństwa

1. **Bezpieczeństwo dzieci i osób wrażliwych** - △ OSTRZEŻENIE: Ryzyko uduszenia

Trzymaj produkt, akcesoria i elementy opakowania poza zasięgiem dzieci i zwierząt domowych, aby zapobiec wypadkom. Użytkowanie tego produktu powinno odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej.

2. **Ogólne zasady bezpieczeństwa i użytkowania** - △ OSTRZEŻENIE: Ryzyko wypadku, zagrożenia zdrowia

△ OSTRZEŻENIE: Kable i przewody

Nie używaj produktu w środowisku, które wymaga szczególnej koncentracji, np. na drodze. Używaj produktu tylko w miejscach, gdzie dozwolone jest korzystanie z urządzeń radiowych. Nie używaj produktu, jeśli jest widocznie uszkodzony lub wydaje głośne i nietypowe dźwięki. Unikaj słuchania przy wysokiej głośności przez dłuższy czas, aby zapobiec uszkodzeniom słuchu. Produkt generuje pola magnetyczne, które mogą zakłócać pracę rozruszników serca, defibrylatorów i innych implantów. Zawsze utrzymuj co najmniej 10 cm odległości między produktem a przedmiotami wrażliwymi na zakłócenia magnetyczne. Przechowuj produkt w suchym miejscu. Normalna temperatura pracy wynosi od 5°C do 40°C, niższe lub wyższe temperatury mogą uszkodzić produkt. Czyść produkt tylko suchą, miękką szmatką. Trzymaj kable poza zasięgiem dzieci i zwierząt domowych. Nie próbuj naprawiać tego produktu.

3. **Instalacja**

Nie instaluj ani nie podłączaj uszkodzonego urządzenia. Ten produkt działa na częstotliwości 2,4 GHz z komputerami. Postępuj zgodnie z instrukcjami podanymi w podręczniku użytkownika i urządzeniami, z którymi chcesz go połączyć.

4. **Bezpieczeństwo elektryczne** - △ OSTRZEŻENIE: Ryzyko obrażeń, porażenia prądem, pożaru, poparzeń lub uszkodzenia mienia
Zachowaj wszelkie środki ostrożności podczas podłączania tego produktu do urządzenia ładującego.

5. **Bezpieczeństwo baterii** - △ OSTRZEŻENIE: Ryzyko wybuchu, pożaru, wydzielania ciepła, dymu lub gazów

6. Nie nagrzewaj produktu ani baterii powyżej 40°C. Nie wrzucaj do ognia. Unikaj narażania na działanie promieni słonecznych. Nie ładuj produktu poza normalnymi temperaturami pracy. Wyrzucaj produkt do odpowiednich pojemników do recyklingu. Nie przebijaj baterii. W przypadku niewłaściwego użytkowania baterie mogą wyciekać. Nie wymieniaj baterii.

Zakres częstotliwości bezprzewodowych i maksymalna moc wyjściowa: 2402 - 2480 MHz, 10dBm

Ważne informacje zdrowotne

1. **Zespół LMR: Urazy spowodowane powtarzalnymi ruchami i napięciem oczu** - △ OSTRZEŻENIE: Używanie kontrolerów gier, klawiatur, myszy lub innych elektronicznych urządzeń wejściowych może prowadzić do poważnych urazów lub schorzeń.

Po kilku godzinach gry wideo mięśnie, nadgarstki, skóra lub oczy mogą być podrażnione. LMR oznacza „Uraz spowodowany powtarzalnymi ruchami”. Zespół LMR występuje w wyniku ciągłego powtarzania małych ruchów. Typowe objawy to ból w palcach, nadgarstkach, ramionach lub szyi. Jeśli odczuwasz ból, drętwienie lub osłabienie w tych częściach ciała, skonsultuj się z lekarzem jak najszybciej. Proszę przestrzegać następujących wskazówek, aby uniknąć problemów takich jak zapalenie ścięgien, zespół cieśni nadgarstka, podrażnienie skóry lub napięcie oczu. Unikaj zbyt długich sesji gry. Zaleca się, aby rodzice upewnili się, że ich dzieci grają przez odpowiednie okresy. Nawet jeśli nie uważasz, że jest to konieczne, zrób przerwę 10-15 minut co godzinę gry, wstań i trochę się przejdź. Jeśli odczuwasz zmęczenie lub ból w rękach, nadgarstkach, ramionach lub oczach, przestań grać i odpocznij przez kilka godzin przed kontynuowaniem gry. Jeśli odczuwasz ból w rękach, nadgarstkach, ramionach lub oczach podczas gry lub po niej, przestań grać i skonsultuj się z lekarzem. Podczas gry wideo : Siedź lub stój tak daleko, jak to możliwe od ekranu; Graj na jak najmniejszym ekranie; Nie graj, jeśli jesteś zmęczony lub potrzebujesz odpoczynku; Graj w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; Rób przerwę 15 minut co godzinę.

Podłączenie kontrolera do PC

Podłącz odbiornik do portu USB w swoim PC. Diody LED na jego końcu zaczynają powoli migać.

Włącz kontroler przyciskiem centralnym. Pasek LED miga powoli.

Gdy odbiornik i kontroler się zsynchronizują, ich diody LED pozostaną włączone.

Podłączenie kontrolera do konsoli Switch™ w dokku

Podłącz konsolę do docka. Podłącz odbiornik do jednego z portów USB po bokach docka. Odbiornik zacznie szybko migać w trybie synchronizacji.

Włącz kontroler przyciskiem centralnym. Przytrzymaj, aż kontroler przełączy się w tryb synchronizacji. Po kilku sekundach diody LED kontrolera pozostaną włączone: Twój kontroler jest podłączony.

Proszę zauważyć, że :

- przyciski A i B, X i Y są zamienione: A zastępuje B, B zastępuje A itd.
- detekcja ruchu nie jest zaimplementowana w kontrolerze: nie uwzględnia drgań itd.
- wyjście jack działa również jako wejście mikrofonowe: jeśli podłączysz słuchawki z mikrofonem, aplikacje obsługujące mikrofony USB zobaczą je jako jedno z nich.
- przycisk „zrzut ekranu” jest nieobecny. Gry wymagające tej funkcji nie są więc kompatybilne.⁸

Resynchronizacja kontrolera i odbiornika

Może się zdarzyć, że odbiornik i kontroler się desynchronizują. Aby je zsynchronizować, podłącz odbiornik do urządzenia i wstaw cienki pręt (np. wyprostowany spinacz), do małego otworu po bokach: poczujesz małe „kliknięcie”, a po kilku sekundach dioda zacznie szybko migać.

Włącz kontroler przyciskiem centralnym, ale nie puszcza go, dopóki pasek LED nie zacznie szybko migać.

Po kilku sekundach diody LED kontrolera i odbiornika przestaną migać: są zsynchronizowane, możesz ich używać normalnie.

Ładowanie kontrolera

Jedno naładowanie wystarcza na kilka godzin gry. Jednak gdy kontroler zbliża się do końca pojemności baterii (sygnalizowane regularnym migotaniem paska LED), należy go podłączyć do portu USB za pomocą kabla, aby go naładować.

Kontroler może być używany podczas ładowania. Dongle jest niezbędny do jego działania, więc należy mieć wystarczającą liczbę portów USB.

Aktywacja portu audio (tylko PC)

Domyślnie na PC kontroler działa jak kontroler Xbox 360 i obsługuje wibracje.

Jeśli chcesz użyć portu jack do podłączenia słuchawek audio, przytrzymaj przycisk centralny przez kilka sekund; Windows rozpozna Twój kontroler jako model ogólny i doda wsparcie dla słuchawek i mikrofonu audio. Większość gier nie obsługuje wibracji w kontrolerach niebędących kontrolerami Xbox 360.

Konfiguracja przycisków

Przyciski M1, M2, M3 i M4 z tyłu kontrolera są programowalne, aby mogły mieć te same funkcje, co przyciski akcji.

Przyciski M1, M2, M3, M4 mogą przypisywać maksymalnie 14 przycisków.

- Przycisk M1 domyślnie ma funkcję przycisku 1.
- Przycisk M2 domyślnie ma funkcję przycisku 3.
- Przycisk M3 domyślnie ma funkcję przycisku 4.
- Przycisk M4 domyślnie ma funkcję przycisku 2.



Użycie programowalnych przycisków

Są dwa tryby ustawiania przycisków:

- Tryb A Przypisanie: 1 lub więcej przycisków może być przypisanych do 1 przycisku.

- Tryb B Makro: sekwencje funkcji wielu przycisków mogą być przypisane do 1 przycisku.

Aby zresetować wszystkie przyciski do ustawień fabrycznych, przytrzymaj przycisk centralny, aż kontroler wibruje.

Tryb A: Przypisanie

Przykład działania na przycisku M1

- 1) Najpierw naciśnij przycisk M1 i trzymaj go wciśnięty przez kilka sekund, aż pasek LED zacznie migać.
- 2) Naciśnij jednocześnie przycisk(i), które chcesz przypisać do przycisku, na przykład L1 i R2.
- 3) Naciśnij ponownie M1, pasek LED gaśnie, a ustawienia zostały pomyślnie zakończone. Teraz, jeśli naciśniesz przycisk M1, będzie miał funkcje L1 i R2, które wybrałeś.
- 4) Każdy przycisk może zastąpić jeden lub więcej z następujących przycisków: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick prawy, joystick lewy, krzyżyk kierunkowy (przyciski góra/dół/prawo/lewo). W niektórych grach przyciski są już zaprogramowane do wykonywania wielu funkcji.
- 5) Zapamiętywanie ustawień: po skonfigurowaniu przycisku, zachowuje on przypisaną funkcję.
- 6) Instrukcje ustawiania innych przycisków są identyczne jak powyższe kroki.

Jeśli nie naciśniesz jednocześnie przycisków do przypisania, przycisk przełączy się natychmiast w tryb B.

⁸ Przycisk „zrzut ekranu” jest zarządzany bezpośrednio przez oprogramowanie konsoli, istnieje bardzo mało gier, które go bezpośrednio wykorzystują, a obecnie żadna z nich nie może być ukończona bez tego przycisku.

Tryb B: Makro

Przykład działania na przycisku M1

1. Najpierw naciśnij przycisk M1 i trzymaj go wciśnięty przez kilka sekund, aż pasek LED zacznie migać.
2. Naciśnij dowolny przycisk, który chcesz ustawić w trybie Makro, na przykład strzałkę w dół, strzałkę w dół-prawo, strzałkę w prawo oraz przycisk 1.
3. Naciśnij ponownie M1, aby potwierdzić ustawienie; dioda turbo gaśnie, a ustawienia zostały pomyślnie zakończone. Teraz, jeśli naciśniesz przycisk M1, akcje będą wykonywane w kolejności, w jakiej naciskałeś odpowiednie przyciski, z dokładnym timingiem.
4. Każdy przycisk może zastąpić jeden lub więcej z następujących przycisków: 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick prawy, joystick lewy, krzyżyk kierunkowy (przyciski góra/dół/prawo/lewo). W niektórych grach przyciski są już zaprogramowane do wykonywania wielu akcji.
5. Zapamiętywanie ustawień: po skonfigurowaniu przycisku, zachowuje on przypisane sekwencje akcji.
6. Instrukcje ustawiania innych przycisków są identyczne jak powyższe kroki.

Specyfikacje

DC 5V --- 250mAh

OSTRZEŻENIE - PRZED INSTALACJĄ I UŻYTKOWANIEM TEGO URZĄDZENIA, UWAŻNIE PRZECZYTAJ DOSTARCZONE INSTRUKCJE. PRODUCENT NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY LUB URAZY ZWIĄZANE Z NIEWŁAŚCIWĄ INSTALACJĄ LUB UŻYTKOWANIEM. ZAWSZE TRZYMAJ TEN PODRĘCZNIK INSTRUKCJI Z URZĄDZENIEM DO PRZYSZŁEGO UŻYTKU.